|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 14주차 | **기간** | 2020.04.05 ~2020.04.11 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 좀비 리스폰 조정  레벨 디자인 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

좀비BP에 Duration 변수를 설정하여 리스폰 간격 조절, 리스폰 장소의 크기 확장을 통한

병목현상 해결

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 테스트 플레이가 단조로운 느낌을 줌 | | |
| **해결방안** | UI를 추가하고 사격시 타격감을 구현 | | |
| **다음주차** | 15주차 | **다음기간** | 2020.04.12 ~ 2020.04.18 |
| **다음주 할일** | 미션UI 구현  총알부족 애니메이션UI 구현  사격시 카메라 흔들림 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |